

REGOLAMENTO DI GIOCO
“MISTER CALCIO CUP - 11 IN CAMPO”

IL GIOCO

Lo scopo del gioco “Mister Calcio Cup - 11 in campo” (di seguito chiamato “Gioco”) è creare e gestire per ogni giornata di gioco, una o più “squadre virtuali” di calcio (fino ad un massimo di 2) e realizzare più punti degli avversari nelle diverse classifiche. Per schierare la propria formazione, composta da 18 giocatori (11 titolari e 7 riserve) e da 2 allenatori (1 titolare e 1 riserva), sono disponibili tutti i giocatori e gli allenatori del campionato italiano di calcio di Serie A della stagione 2019/20.

NOVITA'!

Quest'anno si gioca con la formula 11 in campo: ogni giornata di campionato si schiera la propria formazione scegliendo dall'intero parco giocatori e allenatori del campionato di calcio di Serie A, senza la creazione della rosa e senza vincoli di budget.

DURATA

Il gioco si svolge nell'arco del campionato italiano di calcio di Serie A della stagione 2019/20, **dalla 1a alla 38a giornata (dal 24/08/2019 al 24/05/2020) e si divide in 3 Tornei:**

- **Torneo Estivo (dalla 1a alla 3a giornata)**
- **Torneo d'Andata (dalla 4a alla 19a giornata)**
- **Torneo di Ritorno (dalla 20a alla 38a giornata)**

Al termine di ciascun Torneo il punteggio ottenuto dalle squadre virtuali partecipanti verrà azzerato.

COME PARTECIPARE

Per giocare è necessario essere iscritti al sito del Corriere dello Sport - Stadio oppure avere un'utenza Facebook. E' possibile giocare tramite web (da pc o da dispositivi mobile) alla url <https://gpmistercalciocup.corrieredellosport.it/>

La partecipazione al concorso è consentita ai soli utenti maggiorenni residenti in Italia, pertanto gli utenti minorenni verranno indicati nelle varie classifiche con un asterisco e per l'assegnazione dei premi si passerà automaticamente all'utente posizionatosi successivamente.

N.B. Gli utenti che non forniscono l'età anagrafica verranno considerati come minorenni, per cui verranno esclusi dalla classifica.

Ci si può iscrivere in ogni momento a partire dall'**01/08/2019** sino a mezz'ora prima dell'inizio dell'**ultima giornata del campionato di calcio di Serie A 2019/20** (eventuale primo anticipo) collegandosi al sito del Corriere dello Sport oppure utilizzando le funzioni *Facebook Connect*.

Se ci si iscrive entro 30 minuti prima del primo anticipo della giornata di campionato si può partecipare alla stessa. In caso contrario si partecipa alla giornata successiva.

Ogni partecipante può creare e gestire **al massimo 2 squadre** per ogni utenza registrata (email univoca). Con ogni squadra si concorre a tutte le classifiche legate al gioco.

I dati usati in fase di registrazione al gioco dovranno corrispondere ai dati presenti sulla liberatoria e sul documento di identità da fornirsi contestualmente alla ricezione dei premi.

E' possibile modificare i propri dati di registrazione (escluso l'indirizzo e-mail con cui ci si è registrati al sito del Corriere dello Sport - Stadio), utilizzando la funzione "modifica profilo" presente nella propria area riservata del sito di gioco. In quest'area è possibile aggiungere un indirizzo e-mail alternativo per la ricezione di comunicazioni di servizio o relative all'eventuale vincita dei premi.

Iscrivendosi al gioco durante il Torneo Estivo (1a, 2a, 3a giornata di campionato) si partecipa automaticamente ai Tornei successivi (Torneo d'Andata, dalla 4a alla 19a giornata di campionato - Torneo di Ritorno, dalla 20° alla 38° giornata).

Se ci si iscrive durante il Torneo d'Andata, si partecipa automaticamente al Torneo di Ritorno.

La partecipazione al gioco è completamente gratuita salvo i costi di connessione ad internet.

INCENTIVO

A tutte le squadre che si registrano **dopo l'inizio di ciascun Torneo verrà assegnato un incentivo pari a 66 punti** per ogni giornata di mancata partecipazione a quel Torneo.

In ogni caso le squadre che usufruiscono dell'incentivo non parteciperanno alla classifica di giornata delle giornate non disputate, potranno però concorrere alla classifica finale di ciascun Torneo.

Al termine di ciascun Torneo il punteggio ottenuto dalle squadre virtuali partecipanti verrà azzerato, pertanto verrà azzerato anche l'eventuale incentivo ottenuto nel Torneo precedente.

Esempio: se un utente si iscrive al gioco alla 10a giornata di campionato del Torneo d'Andata (entro mezz'ora prima dell'inizio del primo anticipo della 10° giornata), riceverà un incentivo pari a 66x6 giornate arretrate non disputate (dalla 4a alla 9a giornata, poiché il Torneo d'Andata parte dalla 4a giornata).

LA FORMAZIONE

E' possibile creare la propria formazione collegandosi al sito del Corriere dello Sport ed entrando nella sezione del gioco. Dopo aver fatto il login sarà necessario entrare nella sezione "Formazione", scegliere il modulo fra i sette moduli possibili:

- 3-4-3
- 3-5-2
- 4-5-1
- 4-4-2
- 4-3-3
- 5-4-1
- 5-3-2

e scegliere 11 giocatori + 1 allenatore titolari e 7 giocatori + 1 allenatore di riserva, tra i giocatori e gli allenatori del campionato italiano di calcio di Serie A della stagione 2019/20

MODIFICHE DELLA FORMAZIONE

Le operazioni di schieramento della formazione (modifica/copia/cancellazione/cambio modulo) saranno possibili sino a mezz'ora prima dell'orario ufficiale dell'inizio del primo anticipo della giornata di campionato.

Condizioni di schieramento della formazione in automatico da sistema

Se al termine della giornata di campionato disputata, la formazione si trova in una dei seguenti stati:

- non risulta correttamente salvata
- risulta incompleta

in fase di calcolo dei risultati, il sistema schiera in automatico una formazione casuale scegliendo tra i giocatori disponibili.

IL PUNTEGGIO

Il punteggio di ciascuna squadra è determinato dalla somma dei punteggi ottenuti dai singoli calciatori schierati titolari (o delle riserve subentrate in caso di loro assenza) e dal punteggio dell'allenatore.

Il punteggio di ciascun calciatore e allenatore è dato dal voto del tabellino pubblicato dai giornalisti del Corriere dello Sport - Stadio, a cui vanno aggiunti/sottratti i punti di bonus/malus indicati sotto.

L'attribuzione dei bonus/malus ad un giocatore piuttosto che ad un allenatore è ad insindacabile giudizio del Corriere dello Sport - Stadio.

Bonus

- Gol segnato: +3
- Gol segnato su rigore: +2
- Gol "sblocca" partita: +1 (si attribuisce al giocatore che segna il primo gol della partita)
- Rigore parato: +3
- Portiere con 0 gol subiti: +1 (la condizione principale per prendere il bonus è che non abbia subito gol. Se non ha subito gol poi si verifica la seconda condizione, ovvero che abbia giocato almeno 45 minuti).
- Bonus Allenatore "Cambio Vincente": se durante la partita l'allenatore schierato in formazione, effettua una sostituzione ed il sostituto entrato in campo segna un gol, allora viene attribuito un bonus di 1 punto all'allenatore. Il giocatore subentrato deve essere presente nella lista giocatori in fase di calcolo dei risultati.
- Bonus Fair Play: +1 (si attribuisce se i giocatori/allenatore schierati in formazione non presentano né ammonizioni né espulsioni).
- Modificatore della difesa: viene conteggiato quando sono schierati 4 o 5 difensori (tattiche: 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2). Si calcola sulla media dei difensori schierati escludendo il portiere ed applica le seguenti soglie di bonus:
 - media voto tra 6 e 6.5 → +1
 - media voto tra 6.5 e 7 → +3
 - media voto ≥ 7 → +6

Malus

- Ammonizione: -0,5

- Espulsione: -1
- Gol subito: -1
- Autogol: -2
- Rigore fallito: -3
- Malus Allenatore “Cambio Perdente”: se durante la partita l'allenatore schierato in formazione, effettua una sostituzione ed il sostituto entrato in campo segna un autogol, allora viene attribuito un malus di 1 punto all'allenatore. Il giocatore subentrato deve essere presente nella lista giocatori in fase di calcolo dei risultati.

Caso allenatore: se l'allenatore è sceso in campo ed è senza voto, prende 6 d'ufficio a cui vanno aggiunti/ sottratti eventuali bonus/malus.

Se viene schierato in formazione un allenatore esonerato o squalificato, ai fini del calcolo dei risultati subentrerà la riserva alla quale verranno attribuiti gli eventuali bonus/malus.

Caso portiere: se è sceso in campo ma non ha voto gli viene assegnato il 6 d'ufficio a cui vanno aggiunti/ sottratti eventuali bonus/malus.

Caso giocatore senza voto: se un giocatore scende in campo, ma risulta senza voto e senza bonus/malus, allora viene sostituito dalla riserva.

Se un giocatore è sceso in campo ed è senza voto, ma con bonus/malus allora:

- se riceve bonus prende 6 d'ufficio a cui vanno assegnati i bonus;
- se riceve malus (ad esclusione dell'ammonizione/espulsione) prende 6 d'ufficio a cui vanno tolti i malus;
- se viene espulso prende 4 (5 d'ufficio meno il malus espulsione);
- se viene ammonito rimane senza voto e non viene calcolato il relativo malus.

LA PANCHINA

L'ingresso in campo è determinato automaticamente dal computer. Nell'ordine entrano prima l'allenatore poi il portiere, poi i difensori, poi i centrocampisti ed infine gli attaccanti. **Sono possibili al massimo 3 sostituzioni dopodiché si gioca in inferiorità numerica.**

Non esiste il cambio di tattica: i giocatori infatti **devono necessariamente essere sostituiti da giocatori di riserva che ricoprono lo stesso ruolo.** Nel caso in cui la prima riserva non sia scesa in campo nella realtà, sia senza voto e senza bonus/malus o non giudicabile, verrà presa in considerazione la seconda riserva. Nel caso in cui non sia disponibile la seconda riserva, allora viene assegnata una riserva d'ufficio il cui voto equivale a 3.

ATTRIBUZIONE 3 D'UFFICIO

La riserva d'ufficio viene assegnata solo nel caso in cui non sia possibile usufruire delle 3 sostituzioni. La riserva d'ufficio serve per ovviare al problema dell'inferiorità numerica, però si applica solo al primo "buco": la regola è infatti valida per un solo giocatore per squadra, cioè può essere applicata solo 1 volta per squadra.

Non è possibile giocare senza allenatore: nel caso si fosse impossibilitati a schierarlo, entra la riserva d'ufficio il cui totale equivale a 3.

Non è possibile giocare senza portiere: nel caso si fosse impossibilitati a schierarlo, entra la riserva d'ufficio il cui totale equivale a 3.

LE CLASSIFICHE

1. Classifica di giornata: dalla 1a alla 38a giornata di campionato, **vengono premiate le prime 3 squadre** di ogni singola giornata che hanno ottenuto i punteggi migliori;
2. Classifica Torneo Estivo: vengono sommati i punteggi di ogni giornata, dalla 1a alla 3a giornata e **vengono premiate le prime 10 squadre** che hanno ottenuto i punteggi migliori.
3. Classifica Torneo d'Andata: vengono sommati i punteggi di ogni giornata, dalla 4a alla 19a giornata e **vengono premiate le prime 10 squadre** che hanno ottenuto i punteggi migliori.
4. Classifica Torneo di Ritorno: vengono sommati i punteggi di ogni giornata, dalla 20a alla 38a giornata e **vengono premiate le prime 10 squadre** che hanno ottenuto i punteggi migliori.

Al termine di ciascun Torneo il punteggio ottenuto dalle squadre virtuali partecipanti verrà azzerato.

Per la definizione delle classifiche prevarranno i criteri di seguito illustrati.

Classifica di giornata:

- punteggio
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di invio formazione, ovvero il primo che ha inviato la formazione
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione squadra, ovvero il primo che ha iscritto la squadra

ATTENZIONE ai fini del concorso a premi, **la classifica pubblicata per ogni giornata di gioco si intende provvisoria**, in quanto la verbalizzazione ufficiale delle classifiche sarà effettuata a mezzo sistema informatico previsto, con assegnazione dei vincitori davanti al funzionario camerale o di un notaio nei periodi indicati nel regolamento di concorso o al termine del concorso.

La partecipazione al concorso e quindi alle classifiche è riservato ai soli utenti maggiorenni residenti in Italia: gli utenti minorenni verranno indicati nelle varie classifiche con un asterisco e per l'assegnazione dei premi si passerà automaticamente all'utente posizionatosi successivamente.

N.B. Gli utenti che non forniscono l'età anagrafica verranno considerati come minorenni, per cui verranno esclusi dalla classifica.

Classifica Tornei Estivo/Andata/Ritorno:

- punteggio
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione squadra, ovvero il primo che ha iscritto la squadra

In caso di pari merito su un parametro, la classifica verrà determinata a scalare sul parametro successivo e così via. In caso di ulteriore pari merito si procederà con un'estrazione a sorte che avverrà alla presenza di un funzionario camerale o di un notaio.

I PREMI

I premi in palio verranno assegnati agli iscritti sulla base delle classifiche, che tengono in considerazione i punteggi delle singole “squadre virtuali” iscritte al gioco.

Classifica di giornata

1° premio	Fornitura Eccellenze Agroalimentari Italiane del valore di 200,00 € cad. (iva inclusa)
2° premio	Selezione di vini Azienda Vinicola Federici del valore di 100,00 € cad. (iva inclusa)
3° premio	Abbonamento all'Edizione digitale del Corriere dello Sport per 3 mesi del valore di 48,90 € cad. (iva inclusa)

Classifica Torneo Estivo

1° premio	Viaggio alle Maldive(*) per 2 persone del valore di 7.000,00 €
2° - 3° premio	Weekend in una capitale Europea(**) per 2 persone (volo + soggiorno di una notte) del valore di 800,00 € cad.
4°-5° premio	Selezione di vini Azienda Vinicola Federici del valore di 100,00 € cad. (iva inclusa)
dal 6° al 10° premio	Abbonamento all'Edizione digitale del Corriere dello Sport per 3 mesi del valore di 48,90 € cad. (iva inclusa)

Classifica Torneo d'Andata

1° premio	Weekend in una capitale Europea(***) per 2 persone (volo + soggiorno di una notte) del valore di 800,00 €
2° premio	Fornitura Eccellenze Agroalimentari Italiane del valore di 200,00 € (iva inclusa)
3° premio	Selezione di vini Azienda Vinicola Federici del valore di 100,00 € (iva inclusa)
4°-5° premio	Selezione di vini Azienda Vinicola Federici del valore di 50,00 € cad. (iva inclusa)
dal 6° al 10° premio	Abbonamento all'Edizione digitale del Corriere dello Sport per 3 mesi del valore di 48,90 € cad. (iva inclusa)

Classifica Torneo di Ritorno

1° premio	Viaggio di una settimana in Europa(****) per 2 persone del valore di 2.500,00 €
2° premio	Fornitura Eccellenze Agroalimentari Italiane del valore di 200,00 € (iva inclusa)
3° premio	Selezione di vini Azienda Vinicola Federici del valore di 100,00 € (iva inclusa)
4°-5° premio	Selezione di vini Azienda Vinicola Federici del valore di 50,00 € cad. (iva inclusa)
dal 6° al 10° premio	Abbonamento all'Edizione digitale del Corriere dello Sport per 3 mesi del valore di 48,90 € cad. (iva inclusa)

(*) Il premio consiste in un viaggio per due persone alle Maldive, della durata di 9 giorni - 7 notti comprensivo di volo in classe economica con partenza da Roma Fiumicino o Milano Malpensa, sistemazione in una camera doppia con formula pensione completa, trasferimento dall'aeroporto al resort e viceversa. Per concordare la data di fruizione del soggiorno il vincitore potrà contattare direttamente Sporting Vacanze al numero 06.45410410. Il premio potrà essere fruito fino al 31 dicembre 2020 (escluse le

festività di Natale, Capodanno e Pasqua ed il periodo di ferragosto) e non potrà essere delegata una terza persona. Le spese di trasferta dal domicilio dei vincitori alla località di partenza e ritorno saranno a carico dei vincitori stessi.

(**) Il premio consiste in un weekend per due persone in una capitale Europea a scelta del vincitore e previa disponibilità, comprensivo di volo in classe economica con partenza dai principali aeroporti italiani in base alla disponibilità, soggiorno di una notte presso Hotel minimo 3 stelle (secondo la capitale e periodo scelto).

Le spese di trasferta dal domicilio dei vincitori alla località di partenza e ritorno saranno a carico dei vincitori stessi.

Il premio potrà essere fruito fino al 31 dicembre 2020 (esclusi i periodi di Natale, Capodanno, Pasqua, Agosto, Ponti e in occasioni di eventi speciali) e non potrà essere delegata una terza persona.

Per concordare la data di fruizione del soggiorno il vincitore potrà contattare direttamente l'Agenzia "Viaggiare" di Roma al numero 06.454101 oppure scrivendo a r.dicola@viaggiareonline.it.

Il viaggio dovrà essere prenotato almeno 60 gg prima della partenza.

(***) Il premio consiste in un weekend per due persone in una capitale Europea a scelta del vincitore e previa disponibilità, comprensivo di volo in classe economica con partenza dai principali aeroporti italiani in base alla disponibilità, soggiorno di una notte presso Hotel minimo 3 stelle (secondo la capitale e periodo scelto).

Le spese di trasferta dal domicilio dei vincitori alla località di partenza e ritorno saranno a carico dei vincitori stessi.

Il premio potrà essere fruito fino al 31 dicembre 2020 (esclusi i periodi di Pasqua, Agosto, Natale, Capodanno, Ponti e in occasioni di eventi speciali) e non potrà essere delegata una terza persona.

Per concordare la data di fruizione del soggiorno il vincitore potrà contattare direttamente l'Agenzia "Viaggiare" di Roma al numero 06.454101 oppure scrivendo a r.dicola@viaggiareonline.it.

Il viaggio dovrà essere prenotato almeno 60 gg prima della partenza.

(****) Il premio consiste in una settimana per due persone in una destinazione Europea o della programmazione medio raggio a scelta del vincitore e previa disponibilità, comprensivo di volo in classe economica con partenza dai principali aeroporti italiani e soggiorno di 7 notti presso Hotel minimo 3 stelle (secondo la destinazione e periodo scelto).

Le spese di trasferta dal domicilio dei vincitori alla località di partenza e ritorno saranno a carico dei vincitori stessi.

Il premio potrà essere fruito fino al 30 giugno 2021 (esclusi i periodi di Agosto, Natale, Capodanno, Pasqua, Ponti e in occasioni di eventi speciali) e non potrà essere delegata una terza persona.

Per concordare la data di fruizione del soggiorno il vincitore potrà contattare direttamente l'Agenzia "Viaggiare" di Roma al numero 06.454101 oppure scrivendo a r.dicola@viaggiareonline.it.

Il viaggio dovrà essere prenotato almeno 60 gg prima della partenza.

In caso di rinuncia del premio da parte del vincitore o di non assegnazione del premio per irreperibilità del vincitore, il premio verrà devoluto in beneficenza, ai sensi di legge, alla Onlus indicata nel Regolamento di concorso.

LE PARTITE VALIDE

- 1) **Se una o più partite del campionato di Serie A vengono sospese, cancellate o rinviate**, tutti i calciatori delle rose coinvolte in tali gare riceveranno un **voto di ufficio pari a 6**. Ciò significa che il 6 viene attribuito a tutti i calciatori appartenenti alle squadre coinvolte nella partita in oggetto, indipendentemente dal fatto che giochino o meno (titolari/panchinari/tribuna).
- 2) Il comitato “Mister Calcio Cup del Corriere dello Sport - Stadio” potrebbe decidere di attribuire il **6 d’ufficio** anche a una o più partite del campionato di Serie A ove non si presentino le condizioni per poter regolarmente svolgere attività di gestione e pubblicazione dei risultati.
Il comitato di “Mister Calcio Cup del Corriere dello Sport - Stadio” potrà valutare la possibilità di attribuire 6 politico anche per altri casi particolari non presenti tra quelli precedentemente citati.
- 3) **Nel caso in cui venga sospesa/cancellata/rinviata un’intera giornata di campionato**, il comitato “Mister Calcio Cup del Corriere dello Sport - Stadio” potrà valutare la possibilità di far slittare - ove possibile - l'intero calendario del campionato, oppure, ai fini del computo dei risultati, di considerare i voti della giornata precedente (mentre la formazione sarà valida quella schierata nella giornata sospesa/rinviata).
- 4) **Se viene sospesa/rinviata la prima giornata di campionato** e non ci sono le condizioni necessarie per far slittare il calendario di gioco (la data del rinvio viene comunicata dopo l’inizio della seconda giornata di campionato), non verranno calcolati i punteggi e la classifica di giornata si baserà solamente sui seguenti parametri:
 - a. momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di invio formazione, ovvero il primo che ha inviato la formazione;
 - b. momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione squadra, ovvero il primo che ha iscritto la squadra.

AUTORITA' DEL GIOCO E FONTI

Sovrintende alla regolarità del gioco il comitato “Mister Calcio Cup del Corriere dello Sport - Stadio” (di seguito Comitato) che si basa sui tabellini pubblicati dal quotidiano Corriere dello Sport - Stadio per quanto concerne i voti e i bonus e malus e decide autonomamente e a propria totale discrezione su gol, autogol e casi particolari.

I tabellini pubblicati il giorno successivo alla partita sul quotidiano Corriere dello Sport - Stadio vanno considerati definitivi anche nel caso di decisioni successive da parte di arbitri, Giudice Sportivo, o altre Autorità della Lega Calcio.

Il Comitato ha il potere di legiferare su qualunque aspetto del gioco, quali ad esempio: infrazioni o interpretazioni regolamentari, attribuzione di punteggi, annullamento e/o ripetizione giornate, interventi per comportamenti offensivi o di cattivo gusto messi in atto dai partecipanti.

Le decisioni del Comitato sono definitive e inappellabili; qualora lo ritenesse necessario, il Comitato ha il diritto di apportare qualunque modifica al gioco e alle regole: qualsiasi intervento o modifica o decisione verrà comunicata nella Home Page di gioco.

Corriere dello Sport - Stadio non si assume alcuna responsabilità per eventuali interruzioni del Gioco dovute a problemi tecnici.